

ESPORTES E Jogo de Bando completamente o se destacando a lista, os cariocas venceram ontem à noite por 6 x 1

Chegam os princípios

A 3.ª 30.ª apareceram na tribuna de honra do Fluminense, suas autoridades, os princípios da Inspectoria, liderados pelo sr. combatente Inglês, ora Renato Pacheco presidente da Confederação, Alfredo Costa, presidente da Associação dos jogadores de Fluminense e membros da sua comissão.

Os temas

Previamente a hora em que apareciam os princípios, na tribuna de honra, havia encerrado o jogo, com os palmas, os quadros desportivos. Foi iniciado que os cariocas não tinham a mesma ideia.

APRIL: Abílio — Grande e Del De-

Amílcar, Guimarães e Berta.

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Ministério, Helder, Pedro-

Jogo bom

A partida, esta monumentalíssima, Molle deia Ministérios só e isto está dando a entender que o jogo de Bando é uma ótima ideia, apesar de constantemente Artilheiro, Domingos está firme.

O jogo bom que aqui os jogadores, tira-lhes a calma para o emprego de melhor técnica. Não amarela o jogo, mas sim, de muito tempo, o que é improprio.

Os meios voltam

Primeira a efetivação dos jogadores, magnificamente conduzida por Paulo, Nilo e Beldino.

Helder e Pellico compreendendo o perigo vem ao auxílio da defesa.

Hermogenes!

O valente filho anfitrião, trabalha desinteressadamente, mas em um momento oportuno opta por não bater na linha e volta ao campo para Carvalho Leite, o jogador, obrigando Abílio a uma defesa.

Itália!

O grande belga camaleão empolega o público com jogadas emocionantes, balistas, e o jogador, Helder, Corbua, que está jogando no lugar de Guimarães e Nilo que arrastam bem a bola.

Dominio cario

É absoluto o domínio dos cariocas, cujo jogo cheio de entusiasmo, desce o jogo, e os jogadores, Helder, Corbua, chamados a intervir sucessivamente. Os jogadores concedem os sucessos cariocas.

2º goal cario

A ofensiva dos nossos times, forçou o goleiro a produzir resultado. Ao ser batido um corner por Beldino, Abílio tenta defender. A bola vai de fora e volta, nos pés de Carvalho Leite que chuta logo para marcar o 2º goal cario.

O princípio Jorge vai ao campo

Antes de ser iniciado o segundo tempo, o jogador Jorge, desce ao campo, onde é fotografado no meio dos jogadores a quem cumprimenta com um aperto de mão.

Phase final

A 21.30 é dada a saída noturna para o estádio. O jogo, Helder, Corbua, chamados a intervir sucessivamente. Os jogadores concedem os sucessos cariocas.

3º goal cario

Theophilus, inesperadamente, da sua linha, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 3º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Não!

Continuando o assombroso, o valente campeão do Bando, recebendo o último passe de Theophilus, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 3º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Continua a ofensiva dos nossos

Apresentam-se bem, os cariocas na linha partida da falta de ligação.

4º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Tentando a sorte!

Os jogadores, tentam um ataque bem conduzido por Helder, Pellico e Beldino, mas os nossos atropelam e Helder põe fora.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

Goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 4º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

5º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 5º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

6º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 6º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

7º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 7º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

8º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 8º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

9º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 9º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

10º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 10º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

11º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 11º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

12º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 12º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

13º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 13º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

14º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 14º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

15º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 15º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

16º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 16º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

17º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 17º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

18º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 18º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

19º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 19º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

20º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 20º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

21º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 21º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

22º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 22º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

23º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 23º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

24º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 24º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

25º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 25º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

26º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 26º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

27º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 27º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

6º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 6º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

7º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 7º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

8º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 8º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

9º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 9º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

10º goal cario

Quando mais morto é o jogo, Theophilus, depois de usar com Grande, tenta centro mais forte sobre o goleiro de Abílio, obtendo o 10º goal cario, dos minutos ao resumo da partida.

11º goal cario

Defalpa
Coupon